

Lista Ejercicios 2

1. Crea un programa que solicite la introducción de números y los vaya contando. El programa debe finalizar cuando se hayan introducido tres 5. Debe informar del total de números introducidos (sin contar los 5).
2. Crea un programa que solicite la introducción de números hasta que la suma de los números introducidos supere el valor 100. Mostrar el total de números introducidos.
3. Crea un programa que solicite la introducción de números hasta que la suma de los números introducidos sea múltiplo de 23. Mostrar el total de números introducidos.
4. Crea un programa que solicite la introducción de 2 números y muestre el valor de la media de los números comprendidos entre ambos.
5. Crea un programa que solicite la introducción de 1 número y muestre el nº total de divisores de ese número (contando él mismo y la unidad).
6. Modifica el ejercicio anterior para que si tiene 1 divisor muestre “Solo Tiene UNO”, si tiene 2 muestre “Tiene DOS”, si 3 “Tiene TRES”, etc. Si son más de 5 que muestre “Tiene UN MONTON”.
7. Crea un programa que solicite la introducción de 10 números y los sume. Debe mostrar la tabla de multiplicar de la media.
8. Modifica el anterior para que se metan números hasta que introduzcamos uno negativo.
9. Crea un programa que solicite la introducción de números hasta que la suma de los pares sea igual que la suma de los impares. Debe mostrar esa suma y el nº de pares e impares introducidos.
10. Crea un programa que descomponga una cantidad introducida en € sin céntimos a sus cantidades de monedas. Por ejemplo, si introducimos 97€, la salida debería ser:

0 billetes	de 500 €
0 billetes	de 200 €
0 billetes	de 100 €
1 billetes	de 50 €
2 billetes	de 20 €
0 billetes	de 10 €
1 billetes	de 5 €
1 moneda	de 2 €
0 moneda	de 1 €

