

# Lista Ejercicios 1

1. Crea un programa que pida un  $n^{\circ}$  por teclado y muestre un mensaje que diga: "PERFECTO EN  $n^{\circ}$  ES UNA BUENA ELECCIÓN".
2. Crea un programa que pida un  $n^{\circ}$  por teclado y muestre un mensaje de la siguiente forma: "EL CUADRADO DE --- ES ---".
3. Crea un programa que pida dos  $n^{\circ}$  por teclado y muestre un mensaje de la siguiente forma: "EL CUADRADO DE --- ES --- Y EL TRIPLE ES ----".
4. Crea un programa que pida dos  $n^{\circ}$  por teclado y muestre 4 mensajes con las 4 operaciones básicas de la siguiente forma:  
"LA SUMA DE -- Y -- ES ---".
5. Crea un programa que convierta una distancia introducida expresada en km a la misma distancia expresada en metros.
6. Crea un programa que convierta un tiempo introducido expresado en horas a un tiempo expresado en segundos.
7. Crea un programa que convierta una velocidad a m/s o km/h. Para ello el programa pedirá la velocidad y después una letra de opción. Si la opción es a convertirá de km/h a m/s y viceversa si se ha pulsado la opción b. Cualquier otra letra producirá un mensaje de error.
8. Crea un programa que pida un número e informe si es múltiplo de 4.
9. Modifica el programa anterior para que indique si es múltiplo de 2, 3 o 5.
10. Crea un programa que muestre los números existentes entre el 14 y el 50.
11. Crea un programa que muestre los números existentes entre el 14 y otro introducido por teclado. Si el segundo es menor que el 14, sólo mostrará un mensaje de error.

12. Crea un programa que muestre los números existentes entre dos números introducidos por teclado. Si el segundo es menor que el primero, sólo mostrará un mensaje de error.
13. Crea un programa que muestre los números pares existentes entre el 5 y el 400.
14. Crea un programa que muestre los números pares existentes entre el 5 y un número mayor introducido por teclado.
15. Crea un programa que muestre los números pares existentes entre dos números introducidos por teclado. No importa si el primero es mayor o menor que el segundo.
16. Crea un programa que muestre los divisores de 400.
17. Crea un programa que muestre los divisores de un número introducido por teclado.
18. Crea un programa que muestre los números existentes entre el 14 y el 50.
19. Crea un programa que pida 15 números y que informe cuantos son múltiplos de 5 y cuantos múltiplos de 3.
20. Modifica el programa anterior para que se introduzcan números hasta que se introduzca un 0.
21. Crea un programa que pida notas hasta que se introduzca un número negativo. Deberá mostrar la media de las notas introducidas.
22. Modifica el programa anterior para que muestre: SUSPENSO, APROBADO, BIEN, NOTABLE o SOBRESALIENTE, dependiendo del resultado de la media.
23. Crea un programa que muestre el factorial de 5.
24. Crea un programa que muestre el factorial de un número introducido por teclado.

**Nota:** los ejercicios 18, 19, 13 y 24 deben ser realizados tanto con la sentencia **while** como con **for**.